トップストライカー

取扱説明書

トップストライカー

このたびはナムコット・ゲームカセット「トップストライカー」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

トップストライカー
光のスーパーシュート
“アクィーラ”がうなる！
目指すは世界の
トップストライカーだ！

★トップストライカーを目指せ！

主人公“吉川光”は、本場イタリアへサッカー留学にやってきた少年。強豪が集まるリーグ戦に参加して、優勝目指して勝ち進んでください。

★3つのモードで遊べるよ

1人用の勝ち抜き戦以外にも、好きなチームを選んで戦うトレーニングモード、2人で戦う白熱の2P対戦モードがあります。

★キャプテンが試合のカギをにぎるぞ！

このゲームの大きな特徴は、操作する選手がキャプテン1人だけという点です。他の10人は試合の流れで自動的に動いていくのです。プレイヤーはキャプテンを操作しながら、他の選手に指令を出す（パス、シュートなど）↗

↘という形でゲームを組み立てていくわけです。

これにより、今までのサッカーゲームにはなかった素速いパスワーク、そしてコンビネーションプレイの数々が、繰り出せるようになりました。

★スゴロクでチーム力アップ！

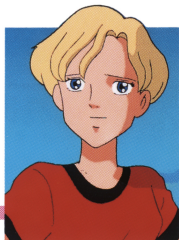
勝ち抜き戦では、チームを育てる楽しみもあります。試合に負けるとスゴロク式のイベントに挑戦し、トレーニングやメンバーチェンジなどで、チームをどんどん強くしていけます。

登場人物の

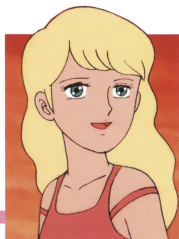
イタリアへサッカー留学している日本人の少年。明るい性格で、誰よりもサッカーを楽しんでいます。夢は世界一のトップストライカー！

■吉川（キッカー） 光（ひかる）

光が最初に所属したコロンブス唯一の女性プレイヤー。光を弟のようにかわいがっています。

■アンナ

紹介

やはりイタリアに留学しているフランス人の少年。光に対して激しいライバル意識を燃やしていますが、後に親友となり、コンビを組みます。

■ジュリアン

ジュリアンの妹で、光のガールフレンド。バレエ学校に通い、プリマドンナを目指しています。

■カトリーヌ

気性が荒く、闘将と呼ばれるグローリアのキャプテンです。光たちとの試合で、チームプレイの大切さを知るようになりました。

■シーザー

●タイトル画面のときにスタートボタンかⒶボタンを押すと、モード選択画面が出ます。✚ボタンでモードを選び、スタートボタンかⒶボタンで決定してください。

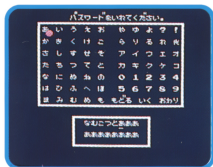
■燃えろ！ 光モード

「燃えろ！トップストライカー」の主人公、吉川光を中心に進める１人用の勝ち抜き戦モード。３つの章に分かれ、各章につき３試合ずつ行います。

勝つと次の試合へ進んでいきますが、負けたときはスゴロクモードへ。チーム力をアップして再挑戦しましょう。

スタート 「燃えろ！光モード」を初めから遊ぶときに選びます。

パスワード 前回の続きを遊ぶモードで、パスワードを入力して始めます。✚ボタンで文字を選び、Ⓐボタンで決定してください。間違えたときは

Ⓑボタンで入力場所を戻し、入れ直してください。最後に「おわり」を選び、Ⓐボタンでゲーム開始です。

■トレーニングモード

自分のチーム、コンピュータチームを自由に選んで対戦できるモード。チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

■2P対戦モード

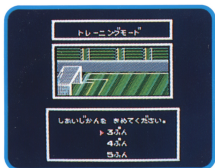
プレイヤー同士で対戦するモードです。お互いのコントローラーで、自分のチームを決めてください。

※パスワードは試合に勝ったとき、またはスゴロクモード中で表示されます。

4 サッカー編／ルール

●ここからは、サッカーの試合での操作法や基本画面について説明します。スゴロクモードについては18〜29ページを読んでください。

1 試合時間

試合は前半５分・後半５分の計10分で行われます。ただしトレーニングモードと２Ｐ対戦モードでは、３／４／５分のいずれかに設定することができます。

2 試合の開始と陣地

試合は前半が１Ｐ側、後半がコンピュータまたは２Ｐ側のキックオフで始められます。

陣地は画面の左が１Ｐ側ゴール、右がコンピュータまたは２Ｐ側のゴールになり、入替えはありません。

③試合の中断と再開

ボールがラインを越えてしまったときはアウトオブプレイとなり、所定のルールでプレイが再開されます。詳しくは16～17ページで。

④試合終了と延長

前後半を終えたとき得点の多い方が勝ちです。同点のときは前・後半2分ずつの延長戦を行い、さらに同点だとＰＫ戦になります。

サッカー編／画面表示と

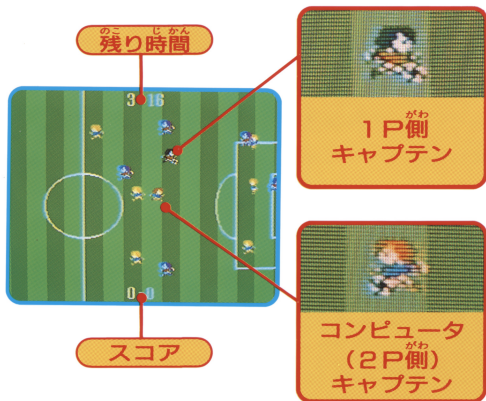
■画面表示

残り時間

3 16

0 0

スコア

1P側
キャプテン

コンピュータ
（2P側）
キャプテン

画面の左が1P側ゴール、右がコンピュータまたは2P側ゴールです。

グラウンドは約2画面分あり、ボールの動きに合わせてスクロールしていきます。キャプテンがボールと離れすぎると、キャプテンを画面外で操作しなければならなくなることもあるので、注意してください。

基本操作

■基本操作

コントローラーは次のように操作します。詳しくは12～17ページを読んでください。

✚ボタン

キャプテンの移動、キックの方向選択、ＰＫ戦での方向選択。

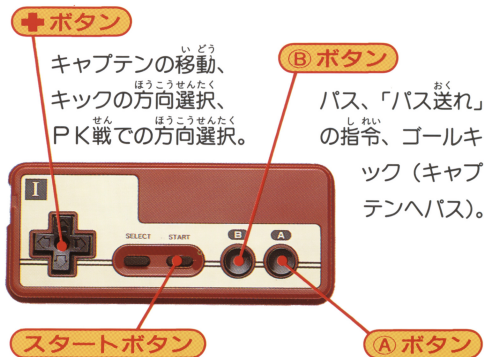
Ⓑボタン

パス、「パス送れ」の指令、ゴールキック（キャプテンへパス）。

スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズ。

Ⓐボタン

シュート、スーパーシュート、「シュートせよ」の指令、スライディング、ボレー、スローイン、コーナーキック、ゴールキック、ＰＫ戦での方向決定、メッセージ・画面の送り。

サッカー編／操作法（1）

■操作はキャプテン中心に行うのだ！

プレイヤーが操作するのはキャプテンだけです。他の10人は試合の流れにそって、自動的に動いてくれます。しかし、それだけでは試合に勝てません。

キミはキャプテンを操作しながら、局面に応じて仲間にパスやシュートなどの「指令」を出し、それによって試合を組み立てていくのです。常にボールや仲間の動きに目を光らせ、素速いパスワークやコンビネーションプレイでゴールを狙う、これがこのゲームの最大の魅力でもあるのです。

1キャプテン（自分）がボールを持っているとき

パス　　Ⓑボタン

✚ボタンで向きを選び、Ⓑボタンでパスを送ります。押してすぐ離すとショートパス、しばらく押し続けてから離すとロングパスになります。

シュート　Ⓐボタン

Ⓐボタンでシュートします。✚ボタンで前・上・下の3方向にけり分けることができます。なお、センターラインより自陣側にいるときは、クリア（ボールをけり出してピンチを逃れること）になります。

スーパーシュート

シュートするとき✚ボタンを左（2Pは右）に入れておくと必殺シュート！　ただし「燃えろ！光モード」ではスゴロクモードでマスターしていないと使えません。その他のモードでは、各ハーフにつき3回ずつ使うことができます（延長戦も同様です）。

なお、スーパーシュートといえども過信は禁物。よいポジションから撃たないと、失敗も多くなります。

サッカー編／操作法 (2)

2 味方がボールを持っているとき

キャプテンは味方に次の２つの指令が出せます。ただし、指令を出さないでいても、コンピュータの判断で選手は自動的にプレイを進めていきます。

「パス送れ」の指令　Ⓑボタン

味方がボールを持っているときにⒷボタンを押すと、キャプテンに向けてパスを送ります。キックの強さは自動的に決まります。

「シュートせよ」の指令　Ⓐボタン

Ⓐボタンで「シュートせよ」の指令を出します。キャプテンの場合と同様、３方向にけり分けることができ、センターラインより自陣側ではクリアになります。なおクリアの場合はけり分けできません。

3 敵がボールを持っているとき

スライディング　Ⓐボタン

ドリブルしている選手に近づき、タイミングよくⒶボタンを押すと、スライディングしてボールを奪います。カットの数値が高いほうが成功率も高くなります。これはキャプテンだけで、他の選手は自動的に行います。

4 その他

ドリブル　✚ボタン

✚ボタンでキャプテンが移動し、ボールを受けると自動的にドリブルします。

ボレー　Ⓐボタン

空中に浮いているボールの軌道下にいるとき、タイミングよくⒶボタンを押すと、ボレーをします（オーバーヘッドキック、ダイビングヘッドなど)。キャプテン、仲間のどちらでもできます。

サッカー編／操作法 (3)

5 アウトオブプレイ

ゴールキック　Ⓐ・Ⓑボタン

攻撃側の選手が相手の陣地のゴールラインからボールを出すと、相手側キーパーによるゴールキックです。Ⓐボタンでロングキック、Ⓑボタンでキャプテンへパスしますが、押さないままだと３秒後に勝手にけってしまいます。

コーナーキック　Ⓐボタン

守備側の選手が自分の陣地のゴールラインからボールを出すと、相手側のセンターハーフによるコーナーキックとなります。Ⓐボタンでキャプテンの方向へけってくれます。

スローイン　Ⓐボタン

タッチラインからボールを出すと、相手側センターハーフによるスローイン。Ⓐボタンでキャプテンの方向へ投げます。

■PK戦

PK戦では、1P側と相手側が交互に5回ずつペナルティキックを撃ち合って勝負をつけます。1P側が先攻です。5回で決まらないときは、決着がつくまで続けられます。

操作法

✚ボタンを8方向のどれかに入れ、Ⓐボタンでキックしてください。キーパーも同じく✚ボタンとⒶボタンで防ぎます。

スゴロク編／画面表示と

●「燃えろ！光モード」をプレイして、試合に負けるとスゴロクモードになります。いろいろなマス目に停まって、レベルアップできるようがんばってください。

■はじめに

まず試合に負けたときに、サイコロをキックする回数を決めます。もちろんたくさんキックできる方が有利です。ルーレットが回ったら、Ⓐボタンで決定してください。

■コントローラーの使い方

Ⓐボタン
コマンド等の決定、サイコロをける、メッセージ・画面の送り。

✚ボタン
コマンド等の選択、駒の移動。

Ⓑボタン
コマンド等のキャンセル。

基本操作

■画面表示

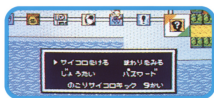
①コマンド「サイコロをける」を使ってサイコロをキックし、出た目の数だけ駒を動かしてください。コマンドは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。キャンセルはⒷボタンです。

②停まったマスの種類によって、レベルアップのためのいろいろなイベントがあります。

③最初に決めた数だけサイコロをキックすると終わりです。また、スタートのマスに停まると、途中で終わることができ、再び試合に戻ります。

④試合に勝ち進んでいるほど、マップはだんだん広くなっていき、また、キックの回数も増えていきます。

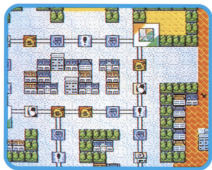
8 スゴロク編／コマンド(1)

●コマンドの使い方と意味を説明します。コマンドは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。キャンセルはⒷボタンです。「サイコロをける」以外のコマンドはデータを見るコマンドで、何回でも使うことができます。

サイコロをける

コマンドを選ぶと、画面にサイコロが表示されるので、Ⓐボタンでキックしてください。出た目の数だけ✚ボタンで進むことができます。

移動中は駒の上に残りの歩数が表示され、最後の1歩を動かなければ、コースを変えに戻ることもできます。

まわりをみる

✚ボタンで画面をスクロールさせ、マップの様子を見ることができます。Ⓑボタンで元の画面に戻ります。

パスワード

パスワードを表示するコマンドです。この他、試合に勝ったときにもパスワードは表示されます。

なお、スゴロクモードで表示されるパスワードで始めたときは、サイコロのキック数が残っていてもクリアされ、すぐに次の試合からスタートします。スゴロクモードでゲームを中断するときは、なるべく残りキック数を使ってから、パスワードをメモした方がお得です。

スゴロク編／コマンド(2)

じょうたい

現在のチームの状態を見るコマンドです。表の見方は次のとおりです。

①光のレベル

光の能力。スキルポイント（SP）を一定数集めるとレベルが上がり、各能力がアップします。チームメイトの中には、光のレベルアップに合わせて、いっしょに能力がアップする者もいます。

スピード　走る速さを表しています。

キック　キック力（ボールのスピード、強さなど）を表します。

パス　パスを送る力を表し、低いとパスが相手にカットされやすくなります。

ボレー　ボレーキックの成功率を表します。

ドリブル　ドリブルで相手を突破するときの力。

カット　ドリブルカット。相手のドリブルを止める力で、数値が上がると成功率もアップします。

せいかくさ　シュートやパスが決まる確率です。

はんのう　ボールの動きに対する反応のよさ。

②持ち物

光のはいているシューズです。キック力やスピードがアップします。クーポンで購入しましょう。

③アクィーラ

アクィーラとは光のあみだしたスーパーシュート。それを使える回数を示しています。

④仲間

現在のチームメイト。新しい章になると光以外のメンバーが総入れ替えになります。また、スゴロクのメンバーチェンジのマスに停まると、より能力の高い選手を獲得することもできます。

⑤持ち金

現在の持ち金。単位はＣＰ（クーポン）です。

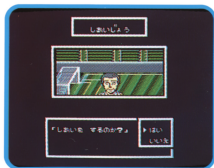
⑥スキル

現在の経験値。単位はＳＰ（スキルポイント）。

9 スゴロク編／マスの種類(1)

●停まったマスの種類によって、いろいろなイベントが起こります。

スタート地点(試合場)

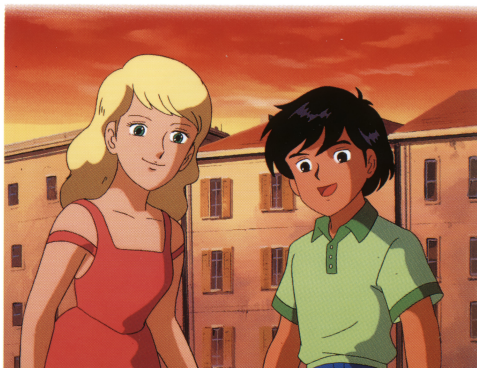
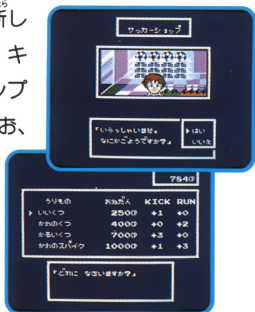
スゴロクモードのスタート地点で、試合場にもなっています。キックの回数が残っているときにこのマスに停まると、スゴロクモードを続けるか、次の試合を始めるか、選ぶことができます。

スキルポイント(SP)のマス

パスやシュートの練習をして、スキルポイントを手に入れるマスです。

クーポン(CP)のマス

クーポンを手に入れることができるマスです。

お店のマス

サッカーショップです。ためたクーポンを使って新しいシューズに買い替え、キック力とスピードをアップすることができます。なお、シューズによってパワーアップした分は、光のレベル表示には加えられません。

スゴロク編／マスの種類(2)

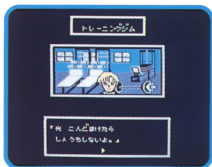
スーパーシュートのマス

特訓をしてスーパーシュート“アクィーラ”をマスターするマスです。最初の1回でアクィーラを覚え、その後は停まるたびに、使える回数が1回ずつストックされていきます（最大20回まで）。

ハプニングのマス

いろいろなハプニングが起こります。どういう結果になるかはキミの運次第。

集中トレーニングのマス

練習場やトレーニングセンターなどがあり、集中的に基礎練習を行います。スキルポイントのマスより、多くのポイントを得ることもあります。

メンバーチェンジのマス

選手を交代させるマスです。ただし、交代できるのはレフトハーフ・ライトハーフ・レフトウィング・ライトウィングの４ポジションに限られます。まず仲間を加入させるかどうか決めて、次にその仲間と交代させる選手を選んでください。✚ボタンで選び、決定はⒶボタン。なお決定前ならⒷボタンでキャンセルもできます。

スゴロク編／レベルアップの

●さて、ここでレベルアップについて、もう一度おさらいしておきましょう。チームを強くするには大きく分けて次の４つの方法がありますが、あまりかたよりなく、バランスよくレベルアップすることが大切です。

1スキルポイント(SP)でレベルアップ

スキルポイントや集中トレーニングのマスでスキルポイントを集め、レベルを上げましょう。光はもちろんですが、チームメイトの中にも能力がアップする者がいます。少し時間はかかりますが、最も確実で、チーム全体のレベルアップにも適した方法といえるでしょう。

まとめ

2シューズの買い替え

クーポンをため、お店でシューズを買い替えるのも効果的です。キック力とスピードしか上がりませんが、スキルポイントのレベルアップに比べ、上がり方が大きくなっています。しかしシューズを買えるだけのクーポンをためるのは、なかなか大変です。

3“アクィーラ”の回数を増やす

スーパーシュートのマスで“アクィーラ”を撃てる回数を増やしましょう。効果は絶大です。

4より能力の高い選手を獲得

メンバーチェンジのマスで、より能力の高い選手を仲間にしましょう。選手の能力は、ゲームに勝ち進むにつれて徐々に高くなっていきます。メンバーを充実させ、強豪に立ち向かっていってください。

プレイング・アドバイス(1)

●いくらチーム力が上がっても、まともにキーパーの正面から攻めていては、なかなかゴールに結びつきません。苦戦しているキミのために、少しだけ攻略テクニックを紹介しましょう。

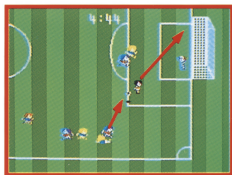
■キャプテンのドリブルが突破口だ！

　自陣から相手側に攻めるときは、キミの操作するキャプテンにドリブルさせてボールを運びましょう。基本能力がずば抜けているので、パスでつなぐより確実です。

■ボールをつないでシュートしよう！

　ドリブルから一気にシュート、実にかっこいいプレイですが、サッカーはそれほど甘くありません。
　まずゴール前の選手にボールを送り、その選手が素速くキーパーの逆をついてシュート、これが基本です。タッチライン際からのセンタリングなどは実に有効といえるでしょう。
(31P写真Ⓐ参考)

■キャプテンをアシストに使ってみよう！

力のあるキャプテンにシュートさせたい気持ちはわかりますが、だからこそ逆にアシストに回す手も。キャプテンのボールはカットされにくく、ゴール前には常にセンターフォワードが待っています。シュートでつないでも、かなりの確率でゴールを狙えるでしょう。（写真Ⓑ参考）

Ⓐ　センタリングを受けてキャプテンがシュート！これが基本だ。

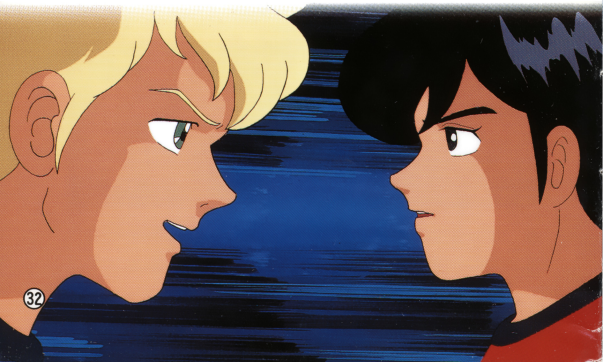
Ⓑ　キャプテンから仲間へつなぐ2段シュート！キーパーの逆をつこう。

プレイング・アドバイス(2)

■2P対戦でハンディキャップ・マッチ

チームはジェノバリーグ→イタリアリーグ→ヨーロッパリーグの順に強くなり、同一リーグ内では右側のチームほど強くなっています。

また、弱いリーグのトップチームよりは、1つ上のリーグの最弱チームの方が強くなっています。

対戦者の実力差があるときはチームの格差を広げ、ハンディキャップをつけて戦ってみましょう。思いがけないほど白熱するかも。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

ファミリー コンピュータ™ は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761